

Ведущий мастер-класса – Бабкевич Елена Николаевна,
учитель географии высшей квалификационной категории государственного учреждения образования «Гимназия г.Логойска»

Создание чат-ботов на платформе SendPulse как инструмента современного, эффективного и инновационного образования

Цель: создание условий для формирования соответствующих практических навыков при работе на платформе SendPulse при создании функциональных чат-ботов.

Задачи:

- продемонстрировать возможности использования ресурсом SendPulse в организации образовательного процесса.
- содействовать осознанию участниками мастер-класса значимости приобретенного опыта.

Целевая аудитория: участники педагогического фестиваля.

Актуальность: в мастер классе рассмотрены возможности использование программного ресурса SendPulse для создания индивидуальных или групповых образовательных маршрутов. Выделены особенности и формы работы с сервисом. Проанализированы наиболее эффективные сценарии для использования на уроках и во внеклассных мероприятиях для развития функциональной грамотности у учащихся.

Этапы мастер-класса: организационный этап, теоретический этап, практический этап, рефлексия.

ХОД МАСТЕР-КЛАССА

Организационный этап (5 минут)

Я рада приветствовать Вас на мастер-классе.

Прежде чем мы начнем работу я предлагаю Вам немного лучше узнать друг друга. Чем лучше мы знакомы, тем эффективнее будет наше общение.

Прием «Закончи предложение».

Моя любимая книга/сериал/фильм ...	
Продолжи фразу «Если бы я не был(а) учителем, то кем же я тогда была?...»	
Продолжи фразу «Больше всего я люблю...»	

Теоретический этап (10 минут).

Обзор важности чат-ботов в современном образовании.

Создание чат-ботов в образовании с использованием сервиса SendPulse предоставляет несколько значимых преимуществ:

1. **Интерактивное обучение:** чат-боты позволяют создавать интерактивные уроки, тесты и задания, что способствует более эффективному усвоению материала учащимися.

2. **Автоматизация общения:** SendPulse позволяет создавать боты с различными сценариями общения, что упрощает и автоматизирует ответы на типовые вопросы учащихся.

3. **Персонализированное обучение:** благодаря возможности использования переменных в чат-ботах, учителя могут предоставлять персонализированные материалы и ответы, учитывая уровень знаний и потребности каждого учащегося.

4. **Мгновенный доступ к информации:** учащиеся могут мгновенно получать информацию о материалах для изучения новой темы урока.

5. **Аналитика и отчетность:** SendPulse предоставляет инструменты аналитики, которые позволяют отслеживать активность учащихся, успешность обучения и эффективность чат-бота, что может быть использовано для оптимизации образовательных процессов.

6. **Интеграция с другими инструментами:** SendPulse позволяет интегрировать чат-боты с другими образовательными сервисами, что обеспечивает единое пространство для управления всеми аспектами образовательного процесса.

Создание чат-ботов на платформе SendPulse становится инструментом, способствующим современному, эффективному и инновационному образованию.

Практический этап (45 минут)

1. Краткое введение в SendPulse как платформу для создания чат-ботов:

основы SendPulse.

Вход в аккаунт SendPulse (аккаунт ведущего МК):

- познакомите участников с процессом регистрации на SendPulse.
- показать основные элементы интерфейса аккаунта.

2. Создание нового чат-бота:

- объяснить, как начать процесс создания нового чат-бота.
- подчеркнуть важность выбора подходящего типа бота для конкретных образовательных задач.

3. Добавление блоков и логики:

- проинструктировать участников мастер-класса по использованию блоков для структурирования логики бота.
- пояснить, какие блоки наилучшим образом соответствуют образовательным сценариям.

4. Настройка интерактивных элементов:

- представить возможности добавления текстовых блоков, кнопок и изображений в чат-бот.

- показать примеры сценариев, где эти элементы могут быть эффективно использованы в образовательном контексте.

5. Практическое упражнение:

- предложить участникам самостоятельно создать базовый чат-бот, используя полученные знания.

Творческий эксперимент: каждый участник получает карточку с неожиданным элементом, который нужно встроить в чат-бот (анимация, загадка, случайный генератор ответов и т.д.).

Игровое задание «Битва ботов»:

Участники объединяются в команды и создают чат-боты с заданной образовательной целью.

Боты проходят тестирование: каждая команда проверяет функциональность чужого бота и оценивает удобство использования.

Презентация и обсуждение:

Каждая команда демонстрирует своего бота и объясняет его образовательное применение.

Обсуждение сложностей и находок.

Этот мастер-класс предоставит педагогам необходимые навыки для успешного создания и использования чат-ботов на платформе SendPulse в контексте образования.

Рефлексия (10 минут)

Надеюсь, что наша работа не прошла для вас даром, что каждый из вас попробует составлять чат-боты при помощи ресурса SendPulse.

*Рефлексивная деятельности по форме 3*2*1.*

3 новых вещи, о которых я сегодня узнал,

2 вещи, о которых еще хотелось бы узнать,

1 вопрос ведущему мастер-класса.